Badminton

A. Historique :

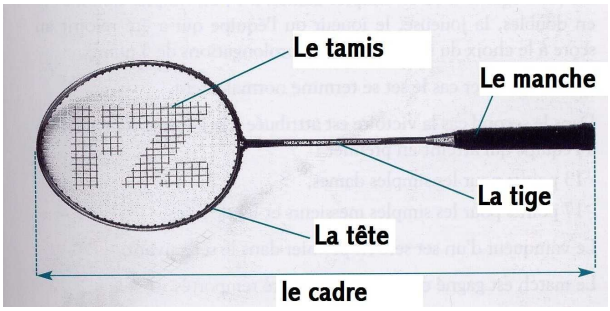
On raconte qu'un jour de 1873, des officiers anglais revenus des Indes se trouvant réunis dans le château du Duc de Beaufort à Badminton (ville anglaise du Gloucestershire), en viennent à évoquer le jeu indien du «poona», qui se pratiquait avec une raquette et une balle légère. Ils se mettent alors en tête d'y jouer. Mais n'ayant pas de balle sous la main, ils décident d'utiliser un bouchon de Champagne, auquel ils attachent quelques plumes. Amusés et séduits par leur trouvaille, ils décident de faire connaître ce jeu, sous le nom du château où il est né : Badminton. Quatre ans plus tard, ils publient les premières règles du jeu et s'en attribuent la paternité, bien qu'ils n'aient en fait rien inventé.

Définition scolaire :

Le badminton est une activité d'opposition duel, qui oppose deux joueurs en simple, et quatre joueurs en double, sur un espace délimité en deux parties égales et séparées par un filet haut (1,55 m). L'affrontement est conditionné par la maîtrise des trajectoires d'un projectile freiné (volant) et de l'action de la raquette (légère) sur ce même projectile. Pour gagner un point, il faut servir, provoquer une faute ou un non renvoi de l'adversaire.

B. Le matériel :

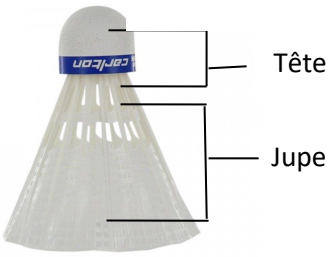
1. La raquette :



2. Le volant:

Volant en plumes

Volant synthétique



3. Le terrain :

Le terrain fait 13,40m de long par 6,10m de large (couloir compris). Les lignes font parties de la zone qu'elles délimitent et c'est le bouchon du volant qui compte à l'impact et non la jupe. Le filet est à une hauteur de 1,55m.

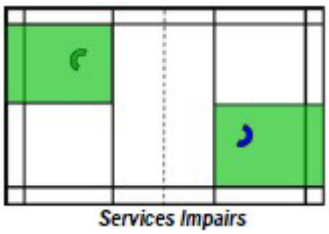
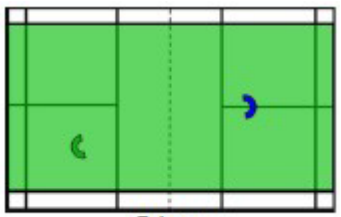
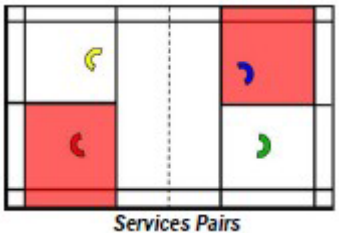
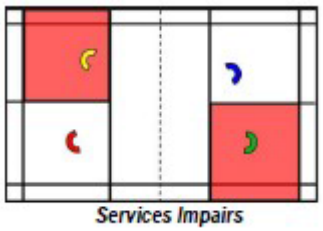
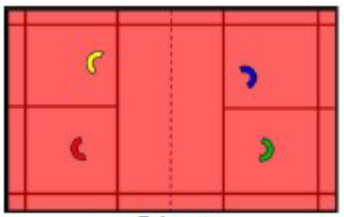
C. Règles

1. Début du match :

On effectue un toss. Poser le volant à la verticale, sur le filet. Il tombe au sol, il roule. Lorsqu'il s'arrête, regarder vers quel joueur le bouchon est dirigé.
Ce joueur décide de servir ou de prendre le terrain sur lequel il veut commencer.

2. Le service :

Il s'effectue en alternance à gauche ou à droite en fonction de son score. (Voir ci-dessous).
Il s'effectue toujours en diagonale.
Pour être valable, le volant doit retomber dans des zones précises (Voir ci-dessous)
Le volant peut toucher le filet
Les pieds du serveur ne doivent pas dépasser les lignes délimitant la zone de service et rester en **contact avec le sol.**
Au moment de la frappe, la tête de raquette doit se trouver au-dessous du niveau de la main. **Le volant doit être frappé en-dessous de la taille du serveur.**

Les zones en simple	Services Pairs	 Services Impairs	 Echanges
Les zones en double	 Services Pairs	 Services Impairs	 Echanges

3. Dans le jeu :

Atteindre le terrain-cible adverse avec le volant
Contraindre l'adversaire à commettre une faute : Volant ne franchit pas le filet, volant envoyé hors des limites, volant touche son corps.
Si on touche le filet avec une partie du corps ou la raquette on perd le point.
Il est interdit de franchir le filet même avec la raquette sinon on perd le point
La marque: On comptabilise les points quelque soit le serveur et celui qui gagne le point sert.
Le score: Le meilleur en 21 points. Pour remporter une manche, il faut avoir 2 points d'écart avec son adversaire.

Situation de référence :
Rechercher, dans le respect du règlement et du fair-play, le gain d'un match en choisissant entre renvoi sécuritaire et recherche de rupture sur des volants favorables par l'utilisation de frappes variées en longueur ou largeur.

CA4: Badminton 6ème

Evaluation des compétences	MI	MF	MS	TBM
MOTRICITÉ	***CG1.2*** - Etre capable de varier ses frappes et trajectoires			
	Frappes et trajectoires fortuites	Renvoi le volant (pas de tentative de gain de point), Frappes hautes en dégagé (axe du terrain)	Utilise principalement la profondeur du terrain grâce au dégagé et à l'amorti	Frappes variés en utilisant la profondeur du terrain et/ou la largeur.
	CG1.3 - Etre performant			
	Elle est fonction du nombre de match gagné/match perdu et du niveau général du terrain sur lequel ils sont.			
	Aucun match gagné	Matchs gagnés < matchs perdus	Matchs gagnés > matchs perdus	Tous les matchs gagnés
LES OUTILS	***CG2.2*** - Etre capable de servir de façon réglementaire.			
	N'arrive pas à servir.	Service règlementaire mais aléatoire (non maîtrisé)	Service règlementaire sans mise en difficulté de l'adversaire	Service règlementaire et varié.(long-court).
	CG2.1 - Etre capable d'adopter une posture permettant des déplacements et/ou replacements rapides.			
	Statique, jambes tendues, face au filet	Déplacements sur le volant, mais très lent souvent en retard	Joueur avec jambes fléchies qui se déplace assez vite mais peu de replacement et se replace après les frappes	Joueur avec jambes fléchies qui se réagit vite pour être sur le volant et se replace fréquemment après sa frappe
LA CITOYENNETE	***CG3.1*** - Etre capable d'assumer différents rôles sociaux (arbitre, recueil des données, citoyen)			
	1 des 4 critères	2 des 4 critères	3 des 4 critères	Connait le règlement/ Arbitrage impartial et juste /recueil des donnés/ Respect des autres et du matériel

Exemples de petites questions auxquelles tu dois savoir répondre …

- Comment s'appelle l'objet que nous utilisons pour jouer au badminton ?
- Nomme les 2 parties principales de cet objet ?
- Comment détermine-t-on qui doit commencer à servir en premier au début d'un match ?
- Quels sont les 4 règles principales du service ?
- Peux-tu me nommer 4 coups différents en Badminton ?
- En combien de points se joue un match officiel de Badminton ?
- A-t-on le droit de toucher le filet ?
- A combien de joueurs se pratiquent le badminton ?
- Le badminton est-il un sport olympique ?
- ……..

Une vidéo est également en ligne sur l'ENT dans la rubrique « Etablissement » puis « Disciplines » et « EPS »