

**BADMINTON en 4ème** : Rechercher, dans le respect du règlement et du fair-play, le gain d'un match en choisissant entre renvoi sécuritaire et recherche de rupture sur des volants favorables par l'utilisation de frappes variées en longueur ou largeur.

Arbitrer (assurer le comptage des points, organiser des rencontres, observer, conseiller et aider un partenaire à apprendre.

Evaluation des compétences	MI	MF	MS	TBM
MOTRICITÉ	<b>CG1.1 - Etre capable de servir de façon réglementaire</b>			
	N'arrive pas à servir ou très aléatoire.	Service réglementaire mais haut et au milieu	Service réglementaire mais peu variés (toujours court ou toujours long)	Service réglementaire et varié pour surprendre l'adversaire.
	<b>CG1.1 - Etre capable de varier ses frappes et trajectoires</b>			
	Frappes et trajectoires fortuites	Renvoi le volant (pas ou peu de tentative de gain de point), Frappes hautes en dégagé (axe du terrain) quelques amorties	Utilise principalement la profondeur du terrain grâce au dégagé et à l'amorti ou la largeur (droite/gauche)	Frappes variées en utilisant la profondeur du terrain et la largeur.
	<b>CG1.4 - Etre performant</b>			
	Aucun match gagné	Matches gagnés < matchs perdus	Matches gagnés > matchs perdus	Tous les matchs gagnés
Elle est fonction du nombre de match gagné/match perdu et du niveau général du terrain sur lequel ils sont.				
OUTILS	<b>CG2.3 - Etre capable d'adopter une posture spécifique permettant des déplacements et/ou replacements rapides</b>			
	Statique, jambes tendues, face au filet	Déplacements sur le volant, pas de replacement	Joueur avec jambes fléchies qui réagit vite et se replace après les frappes	Appuis dynamiques et commence à anticiper certaines trajectoires.
CITOYENNETE	<b>CG3.1 - Etre capable d'assumer différents rôles sociaux</b>			
	1 critère sur 4	2 critères sur 4	3 critères sur 4	Connaissance des règles / Recueil des données / Annonces claires et précises / humilité et respect de l'autre